DESARROLLO DE APLICACIONES PARA MÓVILES.

Objetivo: Formar programadores para el desarrollo de aplicaciones móviles, framework multiplataforma (HTML5 y JavaScrip) – S.O. ANDROID., que puedan desempeñarse como Programadores autónomos (freelance) tomando trabajos puntuales de clientes de todo el mundo a través de internet o integrando equipos de desarrollo.

Requerimientos de inscripción:

- Ciclo secundario, ESB (o equivalente) completo.
- Conocimientos de programación

Duración: 60 horas- 4 meses, curso teórico-práctico.
Días: Ver cronograma en la Página.

Certificación Oficial bajo Resolución del Consejo Directivo: Se emitirá El Certificado correspondiente de Aprobación del Curso "DESARROLLO DE APLICACIONES PARA MÓVILES".

Modalidad: Presencial
Temario:

- **Capítulo 1 Introducción al Mundo Móvil**: Historia de los Dispositivos Móviles. Conceptos Básicos sobre Programación Móvil. Tipos de Apps: nativas, híbridas y Web App Diferentes Plataformas y Sistemas Operativos. Introducción a Tecnologías que se dictarán en el Curso: Android – Jquery - Mobile PhoneGap - Apache Cordova.

- **Aplicaciones Móviles con desarrollo Nativo: Capítulo 2 Introducción a Android**: Android como Sistema Operativo Móvil. Historia y Evolución de Android. Elementos Básicos de una Aplicación. Primeros pasos en el Desarrollo de una Aplicación Android. **Capítulo 2.1 Elementos de una Aplicación (Android)**: Actividades, Vistas, Grupos de Vistas e Intentos. Proveedores de Contenidos, Recibidores de Broadcast y Widgets. El archivo de configuración AndroidManifest.xml. La Clase R.java y sus recursos. Actividades y Layouts, referencias a archivos XML. Cambios en la configuración de una aplicación. Contextos.

- **Capítulo 3: Componentes Visuales de una Aplicación**: Layout Managers, LinearLayout, RelativeLayout, GridLayout y ScrollBar.
  Objetos ActionBar y OptionMenu. Creación de Menú. Definición de Iconos Home. Vistas customizadas, modo de acción contextual y menúes contextuales. **Capítulo 3.1 Almacenamiento de Datos (Android):** Introducción a SQLite en Android.Arquitectura de SQLite. Principales paquetes y APIs de SQLite. Clases SQLiteOpenHelper, SQLiteDatabase, Cursor, Listview, ListActivity y SimpleCursorAdapter.
- **Capítulo 4: Accediendo al Hardware del Teléfono (Android):** Acceso a la Cámara, manejo de Fotos y Videos. Gestión de Contactos desde el Dispositivo. Gestión de Archivos en la Tarjeta de Memoria. Acceso a GPS. Recibir datos de otras aplicaciones. Notificaciones "push". Gestión de Aplicaciones en Google Play.
- **Aplicaciones Móviles Multiplataforma. Capítulo 5: JQuery Mobile componentes Definición de Aplicaciones Móviles Híbridas:** Introducción a JQuery Mobile. Principales herramientas, elementos y funcionamiento del Framework. Componentes Gráficos de JQuery Mobile. **Capítulo 5.1 JQuery Mobile Framework:** Manejo de Eventos, CSS y Estilos Responsivos para Aplicaciones Móviles.
- **Capítulo 6: Phonegap Apache Cordova:** Nociones Básicas del Framework. Configuración del Framework. Desarrollando aplicaciones para varias plataformas. Uso de la Interface de línea de comandos (CLI).**Capítulo 6.1 Creando aplicaciones Phonegap:** Conocimientos básicos necesarios de HTML5. Añadiendo Plugins a la Aplicación.Accediendo al Hardware del Dispositivo utilizando Plugins.
- **Trabajo de Integración (WorkShop).**

***Los Alumnos de la UTN-FRLP deben presentar el certificado de Alumno Regular**